

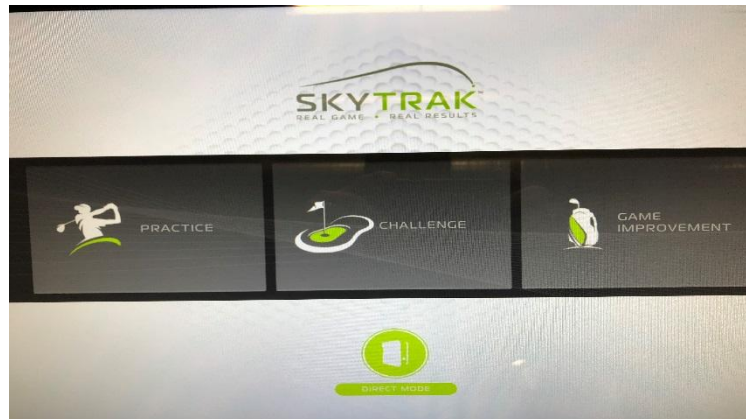
Instruktion träning i Skytrak

1. Startläge

Skärmen visar olika träningsalternativ:

a. Practice b. Challenge c. Game Improvement

(Om skärmen inte ser ut enligt nedan trycker du på menysymbolen uppe till höger och välj "Exit Session" för att komma till startläget).



2. Välj Träningsalternativ genom att trycka på touchskärmen

a. Practice

- i. Här tränar du som på rangen
- ii. För att avsluta eller byta träningsalternativ trycker du på menysymbolen uppe till höger. Välj Exit Session

b. Challenge (OBS! Endast 1 spelare/matta för tillfället pga covid-19)

- i. Här spelar du ensam eller mot en kompis i olika utmaningar
- ii. Välj alternativ:
 1. Closest to pin
 2. Target Practice
 3. Longest Drive
- iii. Följ instruktionerna (avsluta eller byt med Exit session)

c. Game Improvement

- i. Detta alternativ är för dig som är extra intresserad av hur du kan finjustera dina klubbor mot olika längder och slag. Du ställer in vilka klubbor du vill testa och jobbar mot specifika mål genom tester.
- ii. Följ instruktioner (avsluta eller byt med Exit session)

OBS! Mer information på baksidan

Tänk på följande enkla tips

- Placera bollen på den röda pricken oavsett om du slår med eller utan peg (använd gärna gummipeggarna, de går att "stapla" för högre peggning)
- Vrid texten på bollen mot Skytrak så läser den data bättre.
- Efter ett slag tar det någon sekund innan bollbanan syns på skärmen.
- Ibland släcks de gröna lamporna på Skytrak för kalibrering, avvakta tills laserpricken åter är framme och alla tre lampor lyser grönt (bild 1)



Bild 1

3. När du avslutar din träning

Tryck på menyn uppe till höger och välj Exit Session så kan nästa spelare komma igång med sin träning utan bekymmer.

Om det inte funkar?

Får du problem under kontorstid kan du alltid få hjälp, vi finns vid receptionen eller våra kontor.

Många vardagskvällar och helger är våra duktiga juniorer hallvärdar, de hjälper dig gärna.

Om du inte kan få hjälp på plats mailar du oss på mosjo@orebrogolf.se så återkopplar vi så snart vi kan.